**OBJECT DAN CLASS 2**

**LAPORAN**

Diajukan untuk memenuhi Tugas Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek

Sebuah gambar berisi teks, clipart

Deskripsi dibuat secara otomatis

Disusun Oleh

MUHAMMAD HAFIZH AULIANSYAH  
211511047

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

**BANDUNG   
2022**

# PERSOALAN

Link Repository : <https://github.com/HafizhAuliansyah/211511047_M-Hafizh-A_PraktikumPBO.git>

## Kasus 1

Perubahan :

* Hal-hal yang berkaitan dengan makanan seperti instance field nama\_makanan, harga\_makanan, stok di class Restaurant, dipindahkan di class baru yaitu Makanan.java, karena instance tersebut dapat dikelompokkan dan dipisahkan sehingga tidak terlalu banyak instance basic type di class Restaurant.java
* nama\_makanan, harga\_makanan, stok dijadikan private instance dan dibuat getter dan setter-nya agar lebih mudah dideteksi perubahannya dan lebih aman
* Instance field array nama\_makanan, harga\_makanan, dan stok diubah menjadi array objek Makanan untuk menggantikan array dari nama\_makanan, harga\_makanan dan stok
* Objek makanan dibuat private supaya tidak terjadi perubahan diluar control dan aman
* Consturctor Restaurant.java berisi inisialisasi array objek Makanan karena untuk inisialiasi setiap elemennya menjadi nilai default
* Method tambahMenuMakanan() diubah menjadi asssignment terhadap instance field makanan karena instance fields sebelumnya yang sudah dipindahkan ke class Makanan
* Dibuat method private tampilMakanan(int id) untuk memecah isi tampilMenuMakanan
* Method tampilMenuMakanan diubah menjadi looping method tampilMakanan() karena perintah write ke console nya sudah dipindahkan ke tampilMenuMakanan
* Method isOutOfStock diubah menjadi private karena method hanya dipakai didalam class saja
* Instance id diubah menjadi bukan static dan private karena untuk menghindari perubahan id diluar control dan reset id untuk objek Restaurant yang lain
* Method nextId diubah menjadi private dan bukan static
* Method nextId dipanggil di method tambahMakanan karena proses pergantian ID hanya diperlukan didalam class saja secara internal
* Menambahkan fitur pemesanan

Hasil Akhir :

Restaurant.java

Sebuah gambar berisi teks

Deskripsi dibuat secara otomatis

Sebuah gambar berisi teks

Deskripsi dibuat secara otomatis

Makanan.java

Sebuah gambar berisi teks

Deskripsi dibuat secara otomatis

RestaurantMain.java

Sebuah gambar berisi teks

Deskripsi dibuat secara otomatis

Output :

Sebuah gambar berisi teks

Deskripsi dibuat secara otomatis

Permasalahan : Setelah scanner input keterangan pesan lagi atau tidak, scanner akan melewati input untuk nama makanan selanjutnya

Solusi : menambahkan Scannner.nextLine() dibawah penginputan scanner terakhir

Nama Teman yang Membantu : -

## Kasus 2

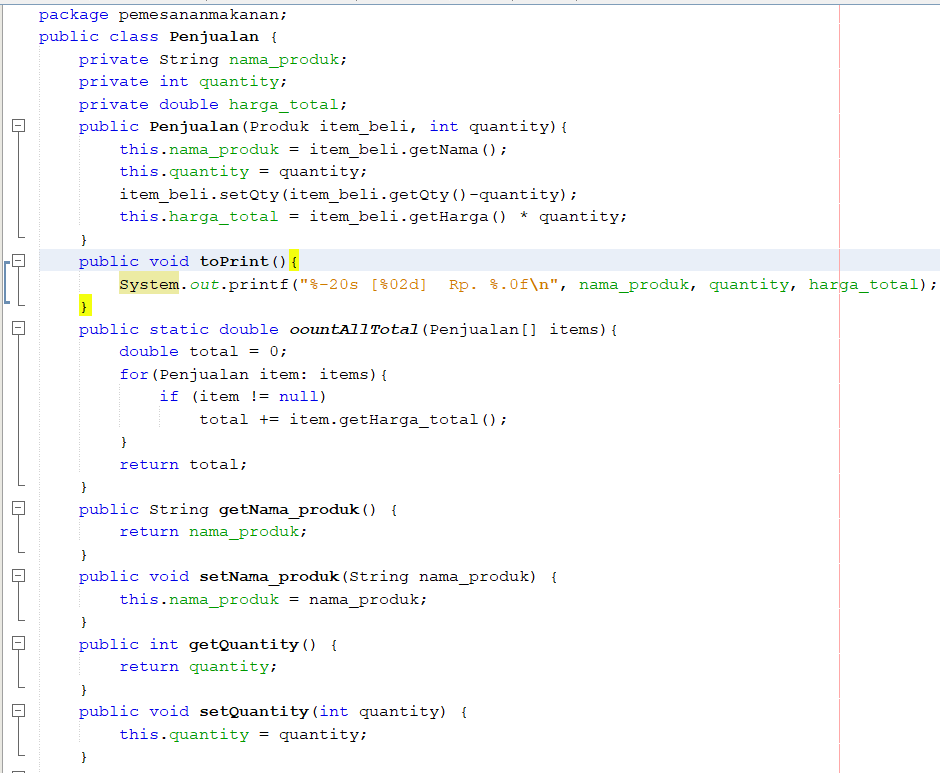
Hasil Akhir :

Produk.java

Sebuah gambar berisi teks

Deskripsi dibuat secara otomatis

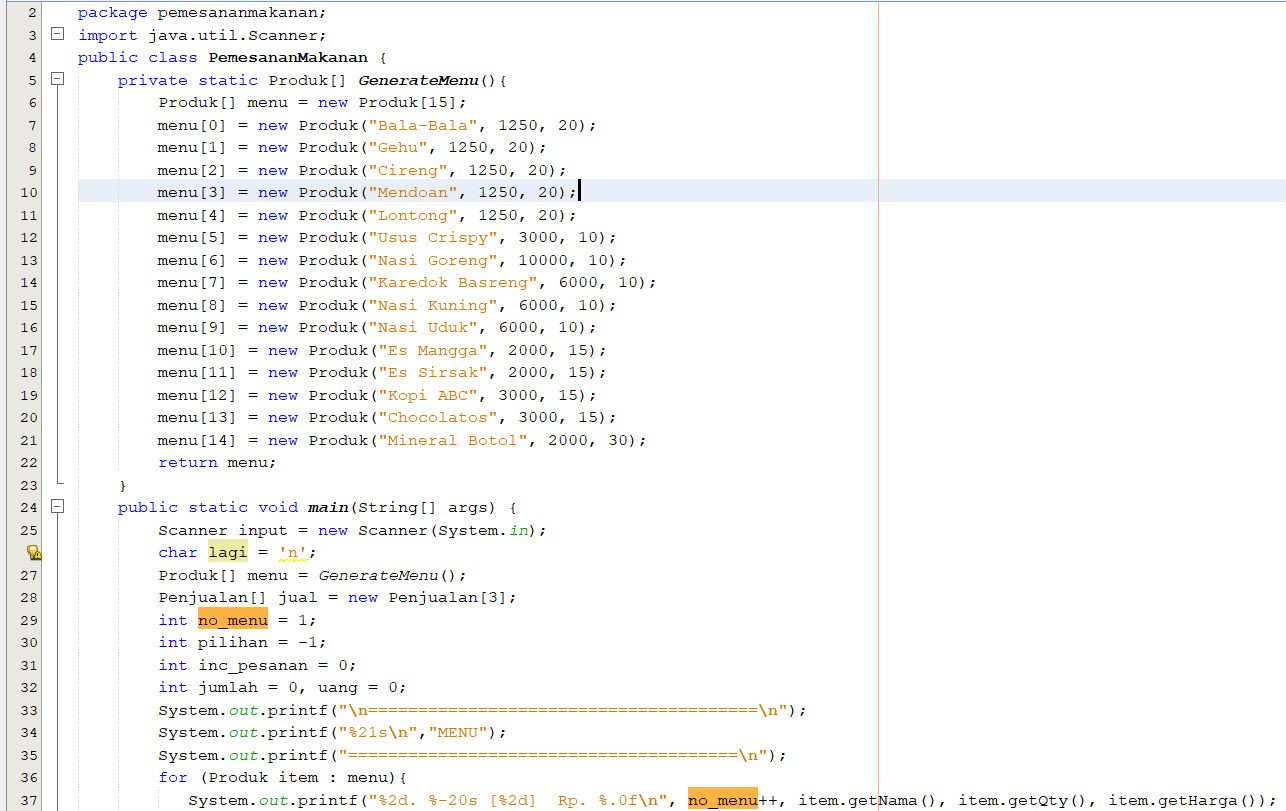
Penjualan.java

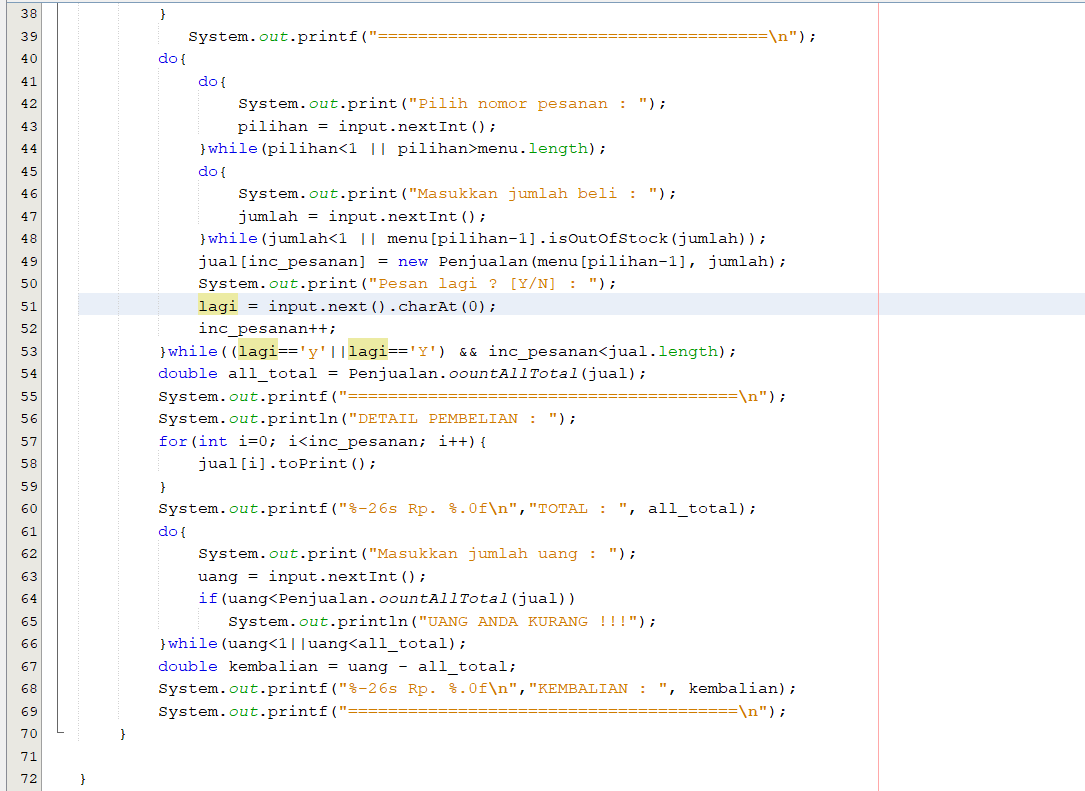


Sebuah gambar berisi teks

Deskripsi dibuat secara otomatis

PemesananMakanan.java





Output :

Sebuah gambar berisi meja

Deskripsi dibuat secara otomatis

Permasalahan : Ketika looping sebuah array yang sudah dideklarasikan terlebih dahulu length nya, maka array dengan element null juga akan ikut ter-looping dan akan muncul error

Solusi : Membuat pengecekkan apakan element array null atau tidak saat looping

Nama Teman yang Membantu : -